



# LUCA SCHIFANO

## GAME PROGRAMMER

A LA RECHERCHE D'UN STAGE A PLEIN TEMPS D'UNE DURÉE DE 5-6 MOIS, A PARTIR DE JANVIER 2022

### A PROPOS

Passionné par la programmation et plus particulièrement au niveau Gameplay, je suis curieux, j'aime tester de nouvelles mécaniques, rechercher et résoudre des bugs. Je développe également mon travail en équipe grâce au handball, depuis plus de 7 ans.

### FORMATION

#### Bachelor en programmation

IIM Paris - Septembre 2019 - Aujourd'hui

- Unity 2D / C#
- QA Testing
- Unreal Engine 4 / C++
- Programmation Orientée Objet
- Soft Skills : Design Thinking

### EXPÉRIENCES

#### Gameplay Programmer

Projet Unity - Platformer / Rhythm - 3 mois - 2021 - 11

Liaison Wwise / Unity - Timeline reliée avec la musique pour indiquer au joueur quand appuyer

#### Lead Gameplay Programmer

Projet mobile - Tactical RPG- 1 mois - 2021 - 8

Mouvements et système de combat case par case - Lien entre Unity et Google Play - Prise en charge de l'équipe

#### Lead Gameplay Programmer

Projet Unreal Engine 4 - First Person Puzzle Game - 2 semaines - 2021 - 6

Système de réflexion de lumière - Système de "Pick up" des objets et autres capacités du joueur - Eclairage de la scène

#### Game Designer / Programmer / Artist

Projet Unity en solo - Platformer - 2 - 3 mois - 2020 - 1

Level design - Réflexions sur la mécanique principale - Création de la quasi-entièreté des assets - Concept art

### CONTACT

[luca.schifano005@gmail.com](mailto:luca.schifano005@gmail.com)

[Portfolio](#)

[Luca Schifano](#)

[stormsword.itch.io](https://stormsword.itch.io)

### COMPÉTENCES

Unity

C#

QA Testing / Mantis

Unreal Engine 4

C++

Programmation Orientée Objet

Git

Soft Skills

### LANGUES

Français - Langue maternelle

Anglais - Toefl B2

### PASSIONS



J'aime le dessin, principalement sur papier. Je commence à dessiner avec une tablette depuis peu.



J'adore les jeux vidéo (évidemment). J'affectionne particulièrement les séries Megaman, Final Fantasy ou bien Persona.



Je fais du handball depuis environ 7 ans au poste de pivot. J'ai été capitaine durant mes années en moins de 18.